

ID キャラ名	役職	夜	1日目		2日目		3日目		4日目		5日目		6日目		7日目		8日目		9日目		10日目		11日目	
		占	吊	占	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊	襲	吊
1人目	あいす	霊																						
2人目	よるすや	狼																○						
3人目	あつと	○										○												
4人目	70300	公							○															
5人目	あえ	狂		○				○																
6人目	あけあけみ	狼															○							
7人目	いん	狼																						
8人目	いん																							
9人目	さり	占				○	○	○	○															
10人目	Z-R		○																					
11人目	あま				○																			
12人目	いで							○																
13人目	はいてん	○	○																					
14人目	ハッチ							○																
15人目	きばやし				○					○														
16人目	せいらん	狩							○															
17人目																								
18人目																								
19人目																								
20人目																								

GM特記事項: カードを配り確認させて夜を迎える。役職確認【狼(顔合せ)→(妖魔)→占い師(占い発生・判定)→霊能者・狩人・狂人・共有者(顔合せ)】  
 1日目以降の夜: 行動指定【(順番は拘らず)霊能者: その日の吊り結果発表→占い師: 占い先を聞き結果発表→守護者: 護衛先を聞く→狼: 襲撃先を聞く】