

	ID キャラ名	役職	夜	1日目		2日目		3日目		4日目		5日目		6日目		7日目		8日目		9日目		10日目		11日目		
			占	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占
1人目	せいら							○																		
2人目	ゆな	狼											○													
3人目	せーいち	狼		○		○																				
4人目	5じみん	狼											○													
5人目	くりや	狼				○						○														
6人目	かむらい									○																
7人目	れいぞう	占				○	○		○																	
8人目	みかん							○																		
9人目	おーいー	狼												○												
10人目	あまの	魔																								
11人目	あーと					○																				
12人目	723w		○																							
13人目	ふれじ	Q																								
14人目																										
15人目																										
16人目																										
17人目																										
18人目																										
19人目																										
20人目																										

GM特記事項: カードを配り確認させて夜を迎える。役職確認【狼(顔合せ)→(妖魔)→占い師(占い発生・判定)→霊能者・狩人・狂人・共有者(顔合せ)】
 1日目以降の夜: 行動指定【(順番は拘らず)霊能者: その日の吊り結果発表→占い師: 占い先を聞き結果発表→守護者: 護衛先を聞く→狼: 襲撃先を聞く】