

ID キャラ名	役職	夜	1日目		2日目		3日目		4日目		5日目		6日目		7日目		8日目		9日目		10日目		11日目		
		占	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占	襲	吊	占
1人目	たて	狩																							
2人目	うにや	Q																							
3人目	おれく																								
4人目	こーてい									○															
5人目	ぼん	狼																							
6人目	かまらい	⑩				○																			
7人目	ちよ-2人!!	狼					○																		
8人目	むじつき	少																							
9人目	くりゆ	狼																							
10人目	あま									○															
11人目	666	魔								○															
12人目	ふれじ	狼																							
13人目	そ						○																		
14人目	7こ3ひ					○																			
15人目	お師いせん																								
16人目																									
17人目																									
18人目																									
19人目																									
20人目																									

GM特記事項: カードを配り確認させて夜を迎える。役職確認【狼(顔合せ)→(妖魔)→占い師(占い発生・判定)→霊能者・狩人・狂人・共有者(顔合せ)】
 1日目以降の夜: 行動指定【(順番は拘らず)霊能者: その日の吊り結果発表→占い師: 占い先を聞き結果発表→守護者: 護衛先を聞く→狼: 襲撃先を聞く】